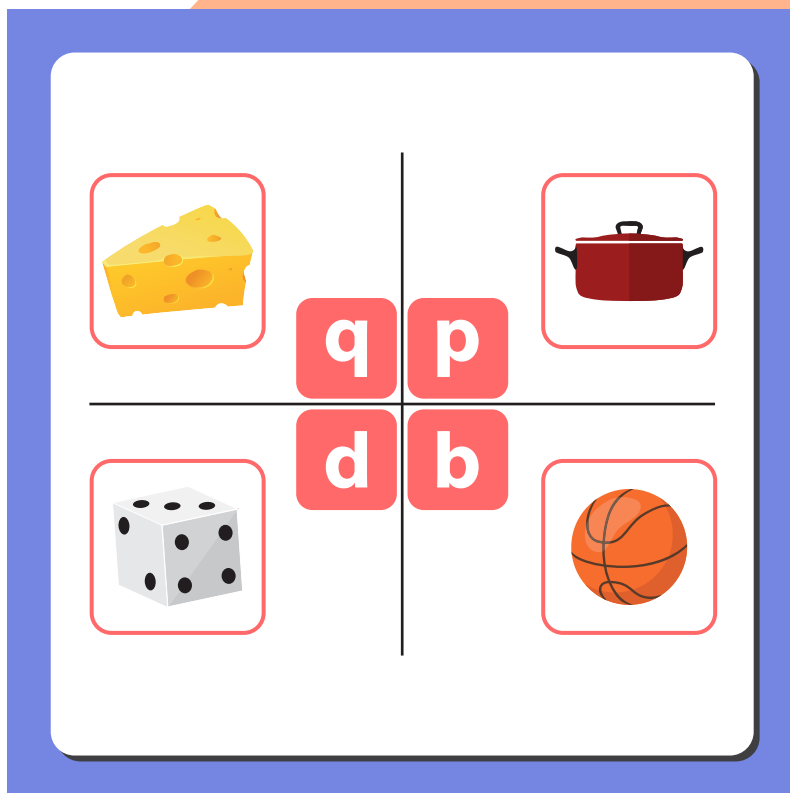


Detetive PiBo DuQue





Orientação

Objetivo

Intervir e orientar nas trocas de grafemas parecidos.

Descrição da Atividade

- Sabemos que, no transtorno de leitura e escrita, é comum vermos crianças com dificuldades para assimilar as letras "p", "b", "d" e "q", por conta de desenvolver uma leve confusão com letras de grafias parecidas.
- Através desta atividade, é possível trabalhar essa confusão de grafia de uma forma lúdica, com o compromisso da própria criança perceber e reconhecer essas letras quando misturadas.
- Um ponto significativo para se obter sucesso neste jogo, é que a criança já tenha noção de lateralidade.

Materiais e Impressão

- Papel gramatura 180 (folha A4) para as atividades e para o palitoche;
- Palito de sorvete ou churrasco para o palitoche;
- 28 tampinhas de garrafas ou recortes de EVA;
- Plastificação (opcional).

Este material é protegido pela Lei de Direitos Autorais (Lei nº 9.610/98). Seu uso é exclusivamente pessoal e/ou profissional, sendo proibida sua revenda, cópia ou distribuição, mesmo que de forma gratuita.



Orientação

Objetivo

Intervir e orientar nas trocas de grafemas parecidos.

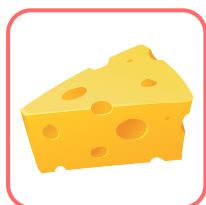
Sugestão de Aplicação

- Peça para a criança sentar-se de frente para a atividade.
- Mostre a ela o detetive e conte uma história, dizendo que este é o Detetive Pibo Duque, e que ele precisa muito da ajuda da criança para encontrar algumas letras.
- Pegue a cartela menor (página 4) e diga que ela servirá de referência para nosso detetive. Ou seja, que as letras a serem encontradas, são as da cartela.
- Aproveite para pedir para a criança passar o dedinho nas letrinhas e dizer o nome das figuras, fazendo assim a associação das letras ao desenho.
- Na cartela maior (página 5), cubra todas as letras com tampinhas ou com recortes de EVA. Depois, peça para a criança jogar o dado e ver qual letra foi sorteada.
- Com isso, ela deverá escolher e retirar aleatoriamente uma tampinha. Se a letra que aparecer for a correspondente, então a criança ganha a tampa e joga o dado novamente. Se não, ela deverá passar a vez.
- Caso o dado caia em "Escolha uma letra", a criança que jogou o dado poderá escolher qualquer uma das quatro letras para tentar encontrá-la.
- Ganha quem conseguir conquistar sete tampinhas primeiro.

Ps. Na folha nº7, você encontra o Detetive Pibo Duque, que poderá ser recortado e colado em um palito de sorvete, ou churrasco, para transformá-lo em um palitoche.

Este material é protegido pela Lei de Direitos Autorais (Lei nº 9.610/98). Seu uso é exclusivamente pessoal e/ou profissional, sendo proibida sua revenda, cópia ou distribuição, mesmo que de forma gratuita.

Detective
PiBo DuQue



q

p

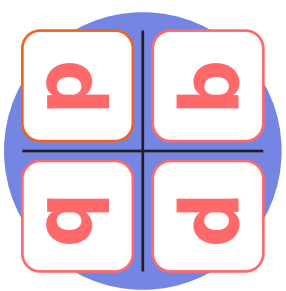


d

b

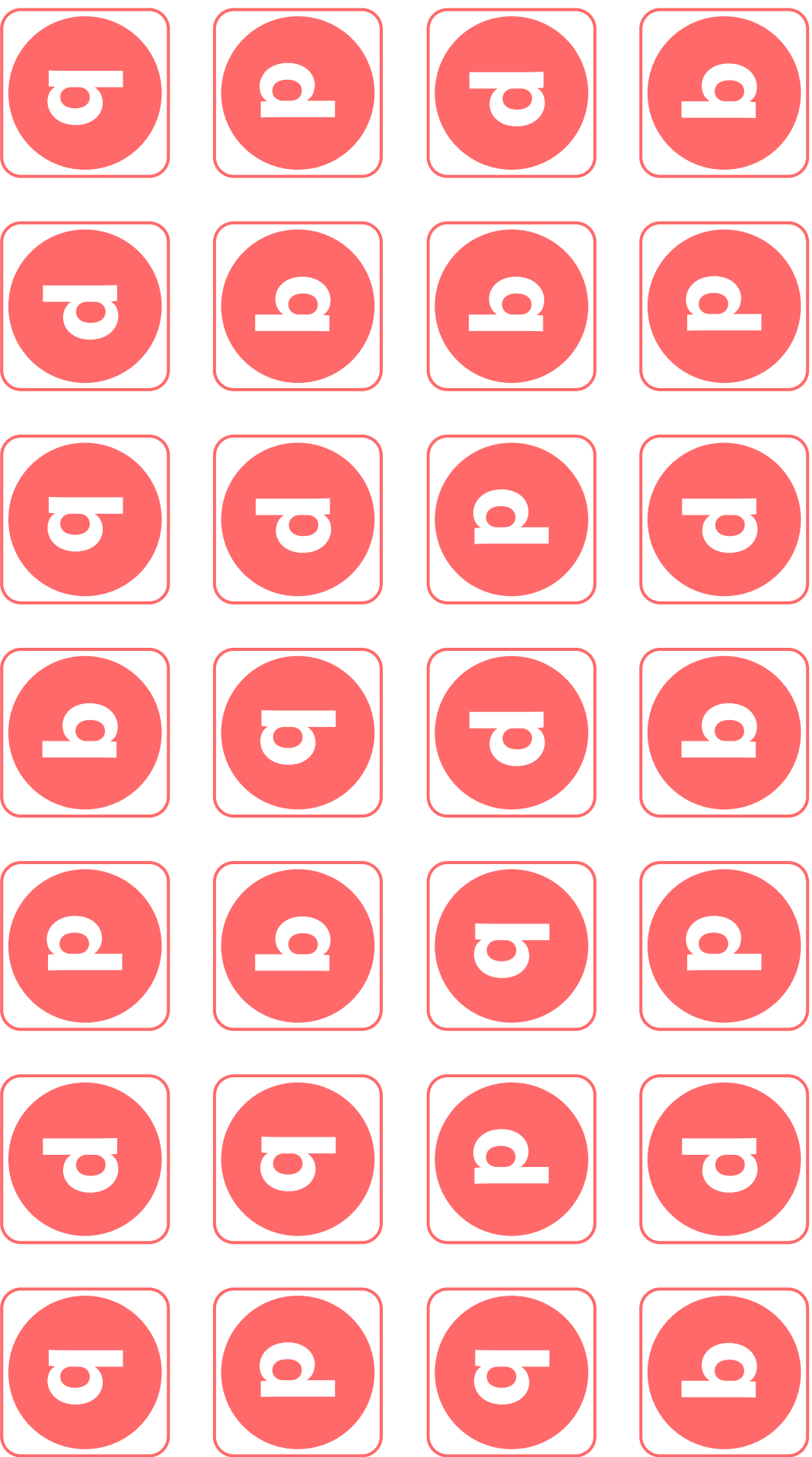


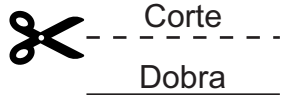
Valéria
Gomes
RECURSOS PSICOPEDAGÓGICOS



Detective PiBo DuQue

Valéria
Gomes
RECURSOS PSICOPEDAGÓGICOS





Corte

Dobra

