

# Dado da Diversão



*Valéria*  
**Gomes**

RECURSOS PSICOPEDAGÓGICOS



# Orientação

## Objetivo

Promover interação entre os familiares.

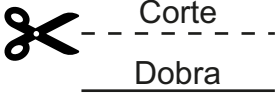
## Descrição da Atividade

- Algumas famílias não possuem o costume de se reunir para passar um tempo de qualidade, e nós sabemos o quão importante é para as crianças ter momentos assim com seus pais, principalmente quando esses momentos estejam relacionados ao mundo delas.
- Esta atividade tem a capacidade de promover um fortalecimento do vínculo familiar, além de proporcionar muita alegria e diversão.
- No primeiro Dado da Diversão, separamos algumas das brincadeiras mais divertidas para se fazer em família. Além disso, também deixamos um molde do dado em branco, para que você, ou a criança, possam colocar outras brincadeiras que mais agradem.
- **ATIVIDADES CONTIDAS NESTE DADO**
- - **Escolha uma brincadeira:** a pessoa que rolou o dado poderá escolher qualquer brincadeira.
- - **Descubra o desenho:** a pessoa que rolou o dado deverá ir desenhando enquanto os outros tentam adivinhar o que é. Ganha aquele que adivinhar primeiro.
- - **Morto-Vivo:** a pessoa que rolou o dado se tornará o líder e deverá ficar à frente do grupo para dar as instruções a serem seguidas pelos jogadores. Quando o líder disser "Morto!", todos terão que agachar. Quando o líder disser "Vivo!", todos terão que dar um pulinho e ficar em pé. Quem não cumprir ou errar o comando é eliminado. Isso é feito até ficar somente um participante, que será o vencedor.
- - **Passe a vez:** a pessoa perde a vez.
- - **Pedra, papel e tesoura:** neste jogo, os jogadores deverão mostrar juntos uma de suas mãos, formando uma "pedra" (mão fechada), um "papel" (mão aberta) ou "tesoura" (dedos indicador e médio estendidos). O jogo segue a seguinte ordem: Pedra ganha da Tesoura (a amassa e quebra); Tesoura ganha do Papel (o corta); Papel ganha da Pedra (a embrulha).
- - **Mímica:** a pessoa que rolou o dado deverá ir à frente do grupo e ir fazendo mímica para que o restante do grupo descubra o significado. Pode ser um objeto, uma ação, um esporte, etc. Ganha aquele que adivinhar primeiro.

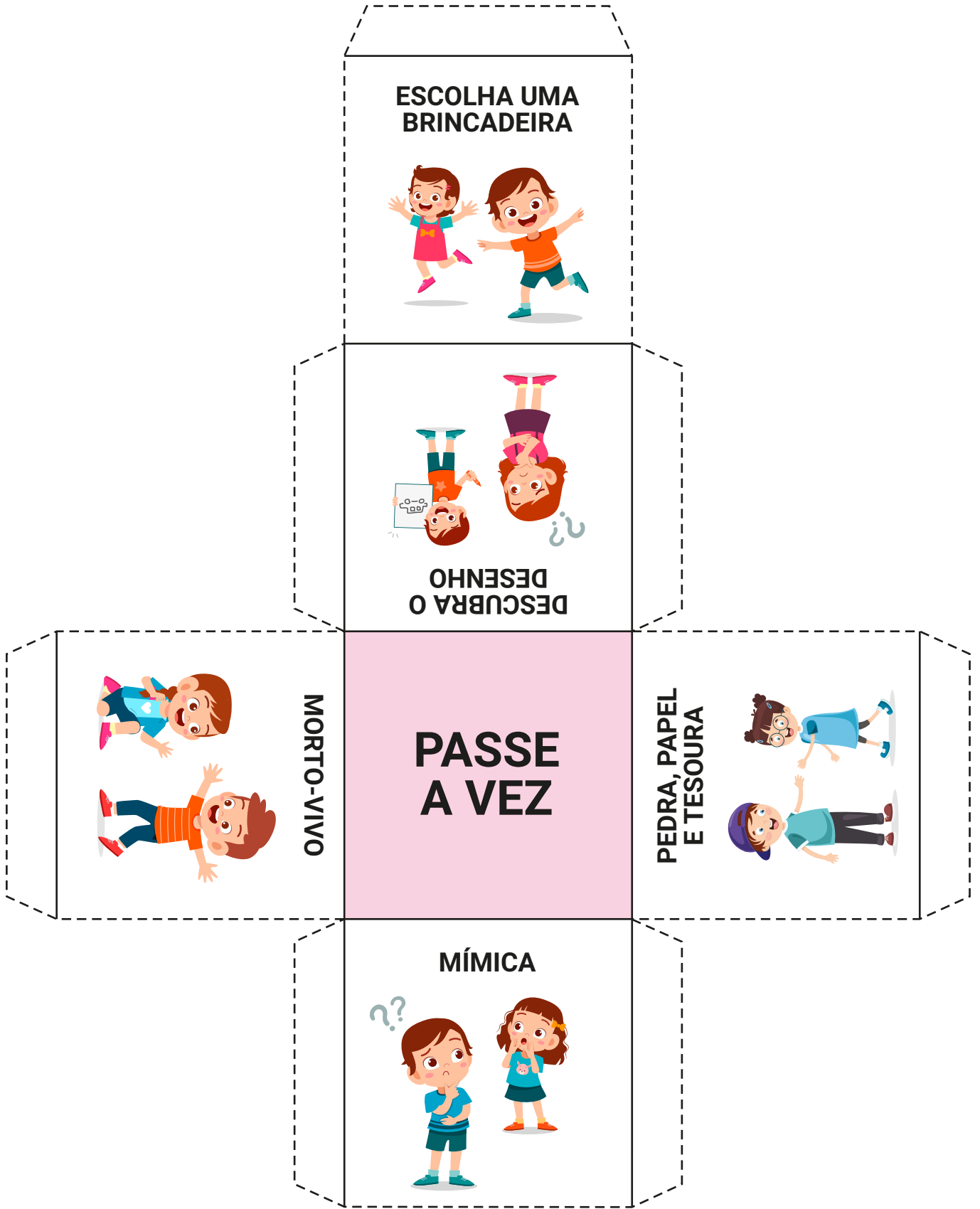
## Materiais e Impressão

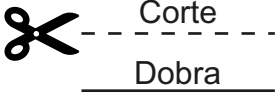
- Papel gramatura 180 (folha A4).

Este material é protegido pela Lei de Direitos Autorais (Lei nº 9.610/98). Seu uso é exclusivamente pessoal e/ou profissional, sendo proibida sua revenda, cópia ou distribuição, mesmo que de forma gratuita.



Dobra





Corte

Dobra

